



TROFEO REGIONALE

Art. 1

Il Comitato Regionale Fipsas indice Il Trofeo Regionale Individuale Trout Area Emilia-Romagna.

Art. 2 – ORGANIZZAZIONE

Le prove sono organizzate dal Comitato Regionale Fipsas che si avvale della collaborazione delle Sezioni Provinciali, dei Delegati Provinciali Fipsas competenti per territorio e delle Società Organizzatrici. Le prove si svolgeranno qualunque siano le condizioni atmosferiche e sono rette dal presente Regolamento Particolare e dalla Circolare Normativa per l'anno in corso, alla quale si fa riferimento per quanto non contemplato nel presente Regolamento, che tutti i concorrenti, per effetto della loro adesione, dichiarano di conoscere e accettare.

Si ricorda che con il tesseramento e/o rinnovo vengono accettate le Norme sportive Antidoping del Programma Mondiale Antidoping WADA.

La normativa Antidoping è visionabile sia sul sito FIPSAS (www.fipsas.it) sia sul sito CONI(www.coni.it) ai rispettivi link antidoping.

Art. 3 – CONCORRENTI

Al Trofeo Individuale Regionale Trout Area Emilia-Romagna 2026 si accederà attraverso LIBERA ISCRIZIONE, che dovrà pervenire alla Sede del Comitato Regionale e alla Società Organizzatrice indicata sul Regolamento Particolare.

Il Trofeo Individuale Regionale Trout Area 2026 Emilia-Romagna sarà una gara valevole alla qualificazione alla Semifinale Individuale e determinerà il Campione Regionale Emilia-Romagna 2026.

1^a Prova Regionale Open – 25 luglio 2026

- Lago MOLINO sp112, 47018 Santa Sofia (FC) – Ore 8:00 max 27 Concorrenti
- SOCIETA' ORGANIZZATRICE: A.S.D. SK8TEAM
- MAIL: asdk8team@gmail.com
- IBAN: IT83S0329601601000067775538

2^a Prova Regionale Open – 25 luglio 2026

- Lago MOLINO sp112, 47018 Santa Sofia (FC) – Ore 8:00 max 27 Concorrenti
- SOCIETA' ORGANIZZATRICE: A.S.D. SK8TEAM
- MAIL: asdk8team@gmail.com
- IBAN: IT83S0329601601000067775538

Art. 4 – ISCRIZIONI

Le conferme di partecipazione individuale alle prove del Trofeo Regionale debbono essere trasmesse al Comitato Regionale **entro le ore 24:00 del 10 luglio 2026.**

Non verranno prese in considerazione iscrizioni pervenute senza la quota di iscrizione prevista.

Per conoscenza copia dei moduli d'iscrizione deve essere inviata anche alla società organizzatrice (A.S.D. SK8TEAM) corredata dal contributo d'iscrizione di € 30,00 (trenta/00) a concorrente (bonifico bancario – vaglia postale).

L'invio del modulo alla sola società organizzatrice non costituisce iscrizione.

Si ricorda che l'assenza ingiustificata sarà trattata dagli Organi Disciplinari preposti come da Regolamento di Giustizia Sportiva.

Saranno giustificate solo situazioni di documentata causa di forza maggiore.

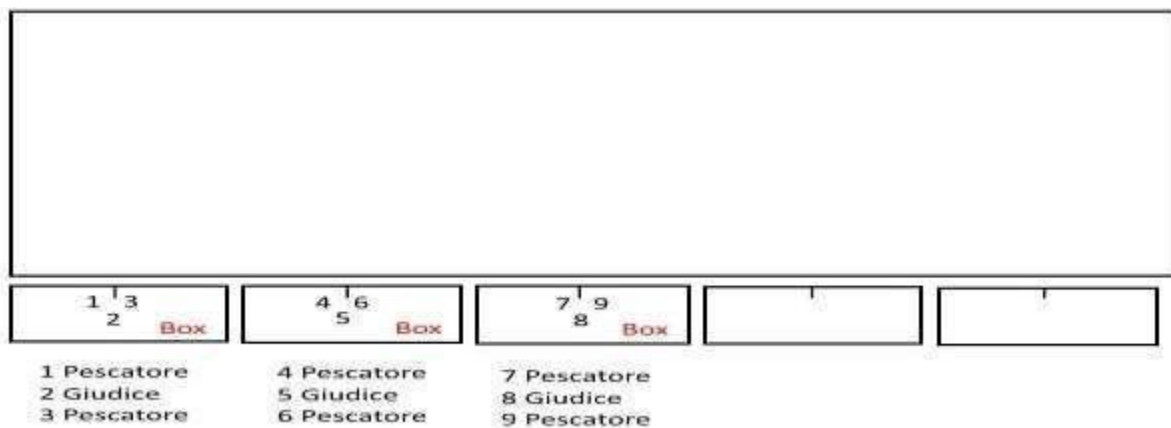
Il modulo allegato in calce deve contenere i nominativi e i relativi numeri di tessera atleta e federale. Per iscrivere i concorrenti minori, deve essere allegata un'autorizzazione di chi ne esercita la patria potestà.

Art. 5 – OPERAZIONI PRELIMINARI

Al fine di evitare assembramenti di persone, le operazioni preliminari di sorteggio per la composizione dei Settori avranno luogo il giorno antecedente della manifestazione a cura esclusiva del Giudice di Gara e non sarà possibile presenziarvi.

I sorteggi e la preparazione del campo gara saranno effettuati con le seguenti modalità:

- Il campo gara verrà suddiviso in settori da **9** concorrenti, su un'unica zona e selezionati in maniera casuale.
- Ogni settore dovrà essere delimitato in maniera visibile ai concorrenti (bindelle linee di gesso o altro)
- **il campo gara dovrà essere picchettato sempre in senso antiorario;**
- Ogni settore verrà suddiviso in 3 box, ogni box ospiterà due concorrenti in sfida
- I concorrenti della stessa società verranno per quanto possibile distribuiti equamente nei settori.
- Ove possibile lo spazio di pesca di ogni concorrente è fissato in minimo metri 2,5
- Ove possibile la dimensione del Box è definita in minimo metri 5 circa
- I Campi Gara saranno ripopolati con trote iridee adulte in unica immissione.



- All'interno di ogni box, esattamente al centro verrà inserita la numerazione progressiva, ad esempio il concorrente che in quella rotazione ha il numero 1 che inizierà a sinistra l'azione di pesca contro il concorrente che in quella rotazione ha il numero 3 e che partirà invece sulla destra. Il concorrente che in quella rotazione ha il numero 2 svolgerà le funzioni di giurino.

Le operazioni relative alla preparazione di ogni gara e di sorteggio saranno effettuate con l'ausilio del Programma Ufficiale di Gestione Agonistica, che rispetta tutte le condizioni previste dalla Circolare Normativa e dal Regolamento Particolare, la gestione della gara stessa verrà effettuata con un foglio di lavoro Excel preimpostato con tutti i criteri e le discriminanti stabilite dal presente Regolamento Particolare e dalla Circolare Normativa vigente.

Tutti gli spostamenti saranno indicati su un cartellino che verrà consegnato ad ogni concorrente prima dell'inizio della manifestazione.

In seguito alle operazioni preliminari, il Giudice di gara informerà circa le operazioni effettuate la società organizzatrice, che dovrà comunicare immediatamente i relativi posti assegnati in fase di sorteggio, mediante l'utilizzo dei mezzi mediatici e di pubblicazione che riterrà più opportuni.

Art. 6 –PROGRAMMA

Non viene effettuato raduno e i concorrenti si recano direttamente al posto assegnato loro durante le operazioni di sorteggio. Al fine di mantenere le distanze, il concorrente si posiziona esattamente al centro del proprio posto gara e nel corso dell'inversione a metà turno e negli spostamenti da un picchetto all'altro mantiene inderogabilmente la distanza interpersonale.

I componenti il settore si scontreranno in una serie di sfide 1vs1 alternando turni da pescatore e turni da giurino, per un totale di **8** turni di pesca e **4** turni da giurino, scontrandosi con tutti gli altri concorrenti assegnati al settore.

Ogni concorrente farà da pescatore 2 volte ed una da giurino per ognuna delle fasi di pesca, per arrivare quindi ad avere un totale di **112** minuti da pescatore e **56** da giurino.

I turni di pesca saranno così suddivisi:

Fase 1: 3 turni di pesca della durata di 8 minuti

Fase 2: 3 turni di pesca della durata di 12 minuti

Fase 3: 3 turni di pesca della durata di 16 minuti

Fase 4: 3 turni di pesca della durata di 20 minuti

Alla metà del tempo di ogni singolo turno il direttore di gara annuncerà preventivamente e chiamerà l'inversione di picchetto. I concorrenti dovranno quindi scambiarsi il posto e continuare l'azione di pesca, senza interruzione di tempo (le trote allamate in questo momento sono sempre valide). Alla fine del turno ogni concorrente è obbligato ad interrompere l'azione di pesca e portare l'esca fuori dall'acqua nel più breve tempo possibile.

Il direttore di gara scandirà un countdown di 10 secondi all'inversione, il concorrente che in quel frangente è impegnato nel recupero di una cattura deve chiamare ad alta voce la dicitura "TROTA" di modo che il concorrente avverso e il giurino ne siano consapevoli e ci si comporterà nei seguenti modi:

- se un concorrente ha effettuato una cattura e la sta recuperando ha precedenza nello spostamento e passerà davanti, l'altro concorrente passerà obbligatoriamente dietro di lui per effettuare l'inversione.
- qualora fossero entrambi impegnati nel recupero di una cattura prima di effettuare l'inversione, nelle modalità sopra descritte, dovranno obbligatoriamente attendere che uno dei due abbia terminato il recupero e la conseguente liberazione del pesce.

In un settore potrebbero trovarsi uno o più concorrenti assenti o non iscritti (fantasmi). Il concorrente che sfida 1vs1 il fantasma pescherà da solo ed effettuerà comunque l'inversione di picchetto a metà turno. Al fine di assegnare il punteggio (corrispondente alla vittoria, al pareggio o alla sconfitta), al termine del singolo turno verrà preso in considerazione il minor numero di catture effettuato da uno dei due concorrenti che hanno occupato il box dello stesso settore immediatamente a sinistra di quello che ospitava il "fantasma". (Ad esempio, nel primo settore competono le coppie di concorrenti 1-3, 4-6 e 7-9. Il fantasma ha il numero 9 di partenza ed il risultato del concorrente sul numero 7 verrà confrontato con il minor numero di catture effettuato dai concorrenti della coppia 4-6. Se il fantasma ha il numero 6 il confronto avverrà con il minor numero di catture effettuato dalla coppia 1-3. Se invece il fantasma ha il numero 1, non essendo disponibile un confronto verso sinistra, lo stesso avverrà con il minor numero di catture effettuato dalla coppia 4-6).

Qualora nel box adiacente sia presente un ulteriore fantasma il dato di confronto sarà lo zero, corrispondente al numero di catture del fantasma.

Allo scopo di evitare problemi con i confronti il sorteggio verrà effettuato, in modo di assegnare il minor numero di fantasmi ad ogni settore.

La Società organizzatrice è tenuta a mettere a disposizione sempre un capo-settore con compiti di controllo per ognuno dei settori del campo di gara.

Nel caso il capo-settore svolgerà le funzioni di ispettore in sostituzione del fantasma, e potrà essere impiegato nello stesso ruolo in un settore adiacente al proprio se dovesse rendersi necessario nel caso di un turno di pesca in cui due fantasmi dovessero svolgere il ruolo di ispettori.

Le gare di Trout Area potranno essere disputate solo nei bacini che nel loro Regolamento interno prevedano l'immissione di trote della misura minima consentita dalle Leggi Regionali vigenti e comunque mai inferiori a cm. 18 e che possano dimostrare, attraverso il relativo verbale di semina, di aver effettuato immissioni conformi a quanto disposto dalla Circolare Normativa e da questo Regolamento Particolare. In nessun caso potranno essere cioè previste Manifestazioni in impianti che non assicurino quanto sopra richiesto.

Art. 7 – ATTREZZATURA

Gli attrezzi consentiti sono unicamente quelli sottoelencati:

CANNA da PESCA (montata con mulinello) della lunghezza massima di metri 2,10 (7ft).

Sono consentite illimitate canne di scorta già montate e armate.

ESCHE: è consentito l'utilizzo delle seguenti esche provviste di mono-ami senza ardiglione:

Spoon, ondulanti, crank, vibe, popper, jerk (anche se muniti di uno o due ami senza ardiglione), sia di pubblica vendita originali oppure modificati in colorazione e assetto, che auto costruiti e tutte le altre esche rigide prive di piume e/o peli.

Non è consentito l'utilizzo di rotanti, spirali, stick metallici e/o resina

Tutte le esche dovranno essere armate esclusivamente con ami singolo nati privi di ardiglione.

È vietato l'utilizzo di rotanti.

È vietato l'utilizzo di spirali.

È vietato l'utilizzo di stick metallici e/o resina

È vietato l'utilizzo di qualsiasi tipo di gomma o esca siliconica.

È vietato l'utilizzo di sostanze aromatiche e/o scent.

È vietato l'utilizzo di ami dressati (anche per armare uno spoon o qualsiasi altra esca) e di streamers.

È vietato utilizzare artificiali (di tutti i tipi) di una lunghezza inferiore a 18 mm.

È vietato l'uso dell'amo frontale sugli artificiali (amo reverse).

È vietato l'utilizzo di qualsiasi tipo di piombatura sulla lenza e di girelle o moschettoni per congiungere due parti di lenza.

È vietato arpionare volontariamente il pesce.

Gli ami potranno essere controllati durante tutta la durata della competizione.

È vietata la detenzione e l'uso di artificiali o di qualsiasi attrezzatura non consentite dal presente regolamento.

È **obbligatorio** l'uso del GUADINO provvisto di rete gommata in forma strettamente personale e solo per il recupero del pesce. Il guadino potrà avere una lunghezza complessiva massima di 2,00 mt. compresa la testa e una larghezza massima del cerchio di 60 cm.

Il concorrente sorpreso a detenere o utilizzare attrezzature vietate o canne di lunghezza superiore al consentito verrà escluso dalla manifestazione ricevendo la penalità corrispondente alla retrocessione.

Art. 8– CONDOTTA DI GARA

Valgono le disposizioni generali riportate nella Circolare Normativa dell'anno in corso e le seguenti norme particolari. Tutti i partecipanti sono tenuti al rispetto della Circolare Normativa del corrente anno ed in particolare sono tenuti a:

OBBLIGO:

- mantenere un comportamento tale da non ostacolare l'azione di altri concorrenti;
- tenere un contegno corretto nei confronti degli Ufficiali di Gara e di tutti gli incaricati dell'Organizzazione;
- rispettare gli ordini dati dagli Ufficiali di Gara;
- di effettuare la pesca a piede asciutto, salvo differenti disposizioni del Giudice di Gara;
- di comunicare immediatamente la cattura al giurino designato;
- di non ostacolare l'esercizio della pesca degli altri concorrenti nella manovra dei propri attrezzi;
- di usare il guadino in forma strettamente personale e solo per il recupero del pesce allamato;

L'azione di pesca deve essere esercitata all'interno del proprio spazio, identificato dal picchetto del proprio numero di gara e dal limite esterno, destro o sinistro, del box stesso.

Il mancato rispetto di queste norme comporterà per il concorrente, a seconda dei casi, la retrocessione, l'esclusione dalla manifestazione e l'eventuale deferimento applicando le norme

disciplinari della federazione.

DIVIETI:

- È vietato lanciare le esche in acqua prima del segnale di inizio gara o durante le pause;
- È vietato appesantire la lenza mediante piombature supplementari;
- È vietato provare gli attrezzi prima dell'inizio della gara;
- È vietato tenere un comportamento o stipulare accordi tesi ad ottenere un vantaggio illecito per sé stessi o per altri concorrenti o tesi a penalizzare od ostacolare altri concorrenti.

Qualora il comportamento in oggetto sia verificato dal G.d.G., a questi è fatto obbligo di retrocedere concorrenti interessati al fatto e di deferire loro e le Società di appartenenza per illecito sportivo all'organismo competente per gli ulteriori provvedimenti.

Si rammenta che i concorrenti o prescelti per il controllo della validità del Tesseramento (Tessera Atleta o Certificato Atleta provvisoriamente rilasciato, resi validi dal possesso della Tessera FIPSAS o dalla certificazione dell'avvenuto pagamento della quota annuale) devono obbligatoriamente presentarsi al G.d.G. per le opportune verifiche, senza le quali non possono partecipare alla manifestazione, **muniti anche di documento di identità.**

Ai concorrenti non in regola con le tasse previste o sprovvisti dei necessari documenti non deve essere consentita la partecipazione alla gara.

Coloro che, pur essendo in possesso dei documenti in regola, non li avessero con sé, possono disputare la gara solo dopo aver sottoscritto una dichiarazione che assicuri il possesso dei documenti medesimi e che li impegni ad inviare entro 3 giorni per fax una fotocopia degli stessi presso il recapito fornito dal G.d.G. della manifestazione. Firmata questa dichiarazione, il concorrente potrà partecipare con tutti i diritti alla gara.

Nel caso che la fotocopia dei documenti non pervenga entro il termine fissato o che venga accertata un'azione di dolo da parte del concorrente in oggetto, lo stesso verrà **escluso** dalla manifestazione, acquisendo il piazzamento del 14° posto di settore corrispondente alla retrocessione, la classifica di giornata verrà convalidata (per quanto riguarda eventuali premiazioni) e la classifica generale, se esiste, verrà rifatta e adeguata.

Il controllo della regolarità del Tesseramento può essere effettuato in qualsiasi momento dall'organismo che ha autorizzato la Manifestazione.

In caso di dolo, il G.d.g. ha l'obbligo di segnalare il fatto al competente organo di giustizia della federazione, che provvederà a comminare le previste sanzioni al concorrente ed eventualmente alla sua società di appartenenza, se viene accertato dolo o negligenza del presidente la stessa.

Dopo il segnale d'inizio gara e fino al termine della stessa, il concorrente non può ricevere o prestare aiuto, avvicinarsi ad altri concorrenti od estranei, né da questi farsi avvicinare. Il concorrente che per qualsiasi motivo debba allontanarsi dal proprio posto di gara deve preavvertire l'Ispettore di Sponda, lasciandogli contenitori ed attrezzi. Gli accompagnatori e i rappresentanti di Società debbono tenere un contegno corretto nei riguardi di Ufficiali di Gara, Organizzatori e concorrenti e dovranno rispettare gli ordini impartiti dagli Ufficiali di Gara.

L'organizzatore è tenuto a perimetrare il campo gara, per permettere agli accompagnatori di assistere alla manifestazione senza creare nessun intralcio/favoreggiamento ad altri concorrenti, nel rispetto delle distanze previste dal protocollo anti covid 19.

Art. 9 – CATTURE VALIDE

Sono considerate valide solo e soltanto le trote allamate per l'apparato boccale, interno o esterno (tra la bocca e le pinne pettorali o tra la bocca e le branchie). Un pesce allamato in un altro qualsiasi punto del corpo non sarà considerato valido e dovrà essere prontamente slamato e rimesso in acqua.

È fatta eccezione per le trote allamate con Jerk e/o Crank provvisti di 2 (DUE) ami in origine senza ardiglione (no ardiglione limato o schiacciato) saranno considerate valide anche le trote che oltre ad avere un amo nell'apparato boccale sia interno che esterno ne abbiano un altro conficcato in altra parte del corpo.

Le prede catturate agganciando o recuperando parti di montature vaganti, sia proprie che di altri concorrenti, non potranno essere considerate valide.

In caso di rottura della canna la preda potrà essere considerata valida solo se la cattura avviene

mediante quel che resta dell'attrezzo danneggiato o della lenza sia all'asciutto che in acqua, a patto che questo non debba essere a sua volta recuperato attraverso un altro attrezzo.

Il pesce allamato dovrà essere recuperato a mezzo della canna da pesca.

Al fine della convalida della cattura il pesce dovrà essere entrato interamente nel guadino ed aver toccato la rete, in caso la cattura sia talmente grande da non entrare interamente nel guadino dovrà comunque toccare la parte interna della rete gommata.

È permesso guadinare la trota sia in acqua che al volo con il gesto tecnico tipico del trout-area chiamato "Racchettata".

A questo punto si possono effettuare due tipi di slamatura e rilascio:

1° Metodo: una volta che il pesce è stato guadinato ed è fuori dallo specchio d'acqua (Campo Gara), potrà essere rimesso in acqua con l'ausilio del guadino e successivamente slamato con l'utilizzo del Releaser, una volta completata l'operazione di slamatura si convalida la cattura;

2° Metodo: una volta che il pesce è stato guadinato potrà essere slamato all'interno del guadino con l'ausilio di pinze o con la stessa mano toccando solo l'amo al fine di toglierlo dalla bocca del pesce. Il pesce non potrà essere afferrato con le mani, nel caso specifico di pesce che abbia ingoiato l'artificiale dovrà essere avvisato capo settore, il quale verificata la situazione, autorizzerà il concorrente ad afferrare la trota per tramite della rete gommata del guadino per effettuare le operazioni di slamatura e cattura valida. Effettuata l'operazione di slamatura il pesce dovrà essere rimesso in acqua con l'ausilio del guadino e quindi la cattura sarà convalidata.

3° Metodo: Una volta che il pesce è stato "racchettato" potrà essere slamato con il releaser, una volta liberato il pesce la cattura sarà convalidata.

Qualora durante una qualsiasi delle operazioni sopra descritte, accidentalmente o volontariamente la trota cade a terra o tocca la sponda fuori dal campo gara, la cattura non è da considerarsi valida. Per limite del Campo di Gara si intende prolungamento verticale della sponda del lago o delle bindelle di segnalazione. Eventuali comunicazioni particolari, dipendenti dalle caratteristiche e dalla conformazione del campo di gara, verranno emanate dal Giudice di gara e pubblicizzate a tutti i partecipanti prima dell'inizio della manifestazione. Esempio lago con superficie non a sfioro o specchio d'acqua non omogeneamente distante rispetto alla sponda calpestabile.

Le catture auto-sganciate durante l'azione di guadatura che mantenendo la propria traiettoria finiscono comunque all'interno del guadino sono da considerarsi valide, mentre quando un pesce durante l'azione di recupero si auto-sgancia in prossimità del guadino senza finire al suo interno, l'azione di pesca si riterrà conclusa e non valida e il pesce non potrà essere catturato utilizzando il solo guadino.

Anche le catture che si auto-slamano dopo l'azione di "Racchettata", ricadendo libere in acqua, sono ritenute valide.

Come abitudine consolidata nel Trout Area al solo fine di salvaguardare l'integrità del pesce, le prede allamate prima del segnale sonoro di fine turno, dovranno essere chiamate dal Concorrente enunciando ad alta voce la dicitura "Trota e Cognome" affinché il giurino e il concorrente in sfida ne siano consapevoli, è quindi consentito completare l'azione di recupero, guadatura, slamatura e rilascio, resta inteso che la convalida della cattura avviene solo dopo l'operazione di guadatura o racchettata che ne certifica la validità, anche se nel frattempo sia stato dato dal direttore di Gara il segnale di fine turno.

Le prede allamate dopo il segnale di fine turno non sono valide.

Saranno prese in considerazione solo chiamate effettuate prima del segnale di fine turno.

È assolutamente proibito lanciare in acqua l'esca prima di aver slamato la preda catturata e averla, a seconda delle prescrizioni regolamentari, liberata.

Nel caso in cui la trota abbia involontariamente toccato terra e sia quindi squalificata, il concorrente, a tutela del pesce, deve prima procedere a re immettere il pesce in acqua, solo dopo potrà riprendere l'azione di pesca.

Al fine di agevolare il giurino nelle operazioni di convalida delle catture, i concorrenti pescatori devono inderogabilmente dichiarare la cattura pronunciando ad alta voce il proprio cognome, questo per evitare fraintendimenti dopo l'inversione di picchetto.

Art. 10 – CONTROLLI E VERIFICHE

La società organizzatrice dovrà fornire un capo settore per ogni settore in gara, i capo settore dovranno conoscere perfettamente il Regolamento della manifestazione e adoperarsi nel coadiuvare le operazioni necessarie allo svolgimento della stessa, nonché ad adoperarsi da giurino della sfida 1vs1 nel caso fosse necessario.

Queste figure saranno esterne alla competizione e dovranno essere avvisate in caso di contestazioni durante i turni di pesca.

Ai concorrenti con le funzioni di giurino sarà consegnata una modulistica per l'annotazione delle catture che sarà poi riconsegnata all'ispettore di sponda, salvo diversamente specificato.

Alla fine di ciascun turno di pesca il concorrente dovrà sempre firmare la propria cartella che riporta l'esito dello scontro diretto sostenuto, l'esito, insieme ai punteggi assegnati, verrà riportato sul tabellone riepilogativo del proprio settore.

Gli ispettori controlleranno il regolare comportamento dei partecipanti, consono al regolamento ed allo spirito della manifestazione.

A fronte di una contestazione tra i concorrenti pescanti e il "concorrente giurino" verrà chiesto l'intervento del capo settore che oltre a verificare la situazione, ha l'obbligo di far annotare sulla tabella l'eventuale volontà di presentare un reclamo. Nessun reclamo non preannunciato al capo settore potrà essere accettato.

Nel caso la contestazione riguardasse la convalida di una cattura il capo settore deve annotare la cosa sulla tabella e darne immediata comunicazione al Giudice di gara.

I concorrenti che intendono abbandonare per cause di forza maggiore la gara prima del termine, dovranno comunicarlo all'ispettore incaricato. La classifica e i risultati del concorrente che abbandona la gara verranno valutati come disposto dalla Circolare Normativa.

Il Giudice di Gara o suoi delegati, preventivamente comunicati, potranno in qualsiasi momento della gara, svolgere controlli a tutti i concorrenti, su attrezzature ed esche.

Art. 11 – CONCORRENTE GIUDICE:

Il concorrente nel momento in cui avrà funzioni di giurino dovrà attenersi alle seguenti etiche sportive e norme di comportamento:

- Controllare la condotta di pesca dei concorrenti in sfida senza mai allontanarsi dal box
- Verificare che la specie ittica catturata sia tra quelle consentite (sono ammessi solamente i salmonidi)
- Verificare che la cattura sia stata effettuata per l'apparato boccale, così come già specificato precedentemente
- Verificare che la cattura sia stata rilasciata correttamente
- Annotare ogni cattura sulla scheda del concorrente
- Dichiarare la situazione delle catture dopo ogni annotazione, affinché i concorrenti in sfida ne siano sempre consapevoli
- Alla fine di ciascun turno dovrà far firmare la tabella segna catture ai concorrenti, prima che si spostino

Art. 12 – CLASSIFICHE

Il risultato degli scontri diretti verrà così valutato:

- 4 punti in caso di vittoria;
- 2 punti in caso di pareggio in cui entrambi i concorrenti abbiano effettuato catture;
- 1 punto in caso di pareggio senza catture,
- 0 punti in caso di sconfitta.

La Classifica di Settore verrà stilata sulla base della maggior somma di punti conquistati da ogni

concorrente negli 8 scontri diretti disputati.

In caso di parità prevarranno prima il maggior numero di vittorie conseguite, poi il maggior numero di catture totali ed infine il maggior numero di catture effettuate in un singolo turno di pesca.

In caso di ulteriore parità verrà assegnato il piazzamento medio risultante.

Il concorrente assente o il “fantasma” verranno classificati con un piazzamento pari a **10**.

Il concorrente retrocesso verrà classificato con un piazzamento pari a **14**, ma la retrocessione non avrà effetto sui risultati degli scontri diretti sostenuti (ad esempio, se il retrocesso ha vinto tutti gli scontri diretti effettuati, gli altri concorrenti continueranno a ricevere 0 punti per quegli scontri – in cui sono stati sconfitti)

CLASSIFICA GENERALE DI GIORNATA (valida per il passaggio del turno).

Verrà redatta sulla base del piazzamento effettivo, classificando prima tutti i primi di settore, poi i secondi, e così via.

In caso di parità prevarranno prima la maggior somma di punti conseguita negli scontri diretti, poi il maggior numero di vittorie, il maggior numero di catture totali ed infine il maggior numero di catture in un singolo turno di pesca.

CLASSIFICA FINALE

Verrà redatta sulla base della minor somma di piazzamenti effettivi conseguiti in tutte le prove di gara.

In caso di parità prevarranno:

- la minor somma dei piazzamenti effettivi conseguiti in tutte le prove;
- il/i migliori piazzamenti effettivi;
- la maggior somma di punti;
- il maggior numero di vittorie totali; il maggior numero di catture totali;
- il maggior numero di catture in un singolo turno di pesca.

L'omologazione delle classifiche delle varie prove nonché di quelle finali di tutte le Manifestazioni di diretta competenza del Comitato Regionale è a cura del Comitato stesso.

Si ricorda agli operatori, giudici di gara, o chi usa il programma informatico della federazione di inviare via mail il backup della manifestazione quanto prima al Responsabile Regionale A.I. (a.rivi66@gmail.com) e al responsabile Giudici di Gara Regionale (mauriziobellini@libero.it).

Art. 13 – PREMIAZIONI:

SETTORE: DI GARA

1° Classificato: targa con riconoscimento del risultato

2° Classificato: targa con riconoscimento del risultato

FINALE:

al 1° classificato: Trofeo e Titolo di Campione Regionale 2026

dal 2° al 3° classificato: Trofeo.

Le premiazioni potranno subire delle variazioni in base al numero dei partecipanti effettivi alla manifestazione.

Il concorrente che non si presenta personalmente a ritirare il premio a Lui assegnato perde il diritto al premio stesso che sarà incamerato dall'organizzazione. Potrà non presenziare soltanto per cause di forza maggiore e, se preavvertito in tempo debito il Direttore di Gara, potrà delegare un altro suo compagno per il ritiro.

ORGANIZZATORI E GIUDICI DI GARA:

1ª Prova – 25 luglio 2026 - Lago MOLINO - Inizio gara ore 8:00 Società

Organizzatrice: ASD Sk8team

Ref. Org. Sig.: GNANI GIANLUCA – Tel.: 3315263113

mail: gnani89@gmail.com

Codice iban: IT83S0329601601000067775538

Intestato a:

Gnani Gianluca

Giudice di Gara: Gnani Gianluca

Direttore di gara: De francisci Getano

Segretario di Gara: Iretti Andrea

ORGANIZZATORI E GIUDICI DI GARA:

2ª Prova - 25 luglio 2026 - Lago MOLINO - Inizio gara ore 14:00

Società Organizzatrice: ASD Sk8team

Ref. Org. Sig.: Gnani Gianluca – Tel.: 3315263113

mail: Gnani89@gmail.com

Codice iban: IT83S0329601601000067775538

Intestato a:

Gnani Gianluca

Giudice di Gara: Gnani Gianluca

Direttore di gara: Sig. Defrancisci Gaetano

Segretario di Gara: Iretti Andrea

APPROVATO DALLA COMMISSIONE TECNICA REGIONALE APPROVATO DAL COMITATO REGIONALE

Il Presidente Comitato Regionale

Mauro Tinti

Il Responsabile Sett. Agonistico Regionale

Antonio Rivi



MODULODI ISCRIZIONE

Il sottoscritto nato il

Tel. @mail

appartenente alla Società

con Sede in Prov.

@mail tel.

in possesso della Tessera Federale N°

Tessera Agonistica N° in corso di validità

conferma, la propria partecipazione alla prova di qualifica valida per il Trofeo Individuale Regionale Trout Area 2026 che si effettuerà secondo le Norme del Regolamento Particolare.

Allega il contributo per l'iscrizione fissato in € 30,00 (euro trenta/00)

Il sottoscritto, Presidente della Società dichiara di sollevare da ogni e qualsiasi responsabilità, inerente alla sua partecipazione alla gara, la F.I.P.S.A.S., il Comitato Regionale, gli Ufficiali di Gara e gli organizzatori della manifestazione.

FIRMA (del concorrente)

FIRMA (di chi ne esercita la patria potestà se minore)

Il Presidente della Società

Data Firma

Compilare in modo esatto e leggibile in ogni sua parte il presente modulo che dovrà pervenire al Comitato Regionale (emiliaromagna@fipsas.it) entro il **10 luglio 2026**. Copia dello stesso, unitamente al versamento dovrà essere inoltre inviato alla Società Organizzatrice. **NON VERRANNO** prese in considerazione le iscrizioni che perverranno senza il contributo previsto (allegare ricevuta di pagamento).